

PRIBOR

OUTIL DE DÉVELOPPEMENT DE PERSONNALITÉ D'UN PNJ POUR GAME DESIGNERS ET SCÉNARISTES DE JEUX VIDÉO ET API NÉCESSAIRES AUX DÉVELOPPEURS

SELF-AWARE MACHINES

<https://www.pribor.io>

<https://www.pribor.ai>



PRIBOR

1. Création d'un outil pour les Game Designers et Scénaristes

Nous proposons une plateforme intuitive qui permet de définir des PNJ (personnages non joueurs) autonomes, dotés de besoins internes et d'une personnalité évolutive.





- **Personnalisation des PNJ :**

- Définir des traits de caractère (curiosité, prudence, empathie).
- Configurer des pulsions internes (faim, sommeil, satisfaction professionnelle, etc.) régies par une horloge interne.
- Développer des "backstories" et des objectifs influençant leur comportement.

- **Création des PNJ dynamiques basés sur SAM (Self-Aware Machine) :**

- Ces PNJ apprennent, interagissent entre eux et se rappellent des expériences passées.
- Ils acquièrent un vocabulaire de manière autonome en posant des questions sur leur environnement, à partir d'un mot initial comme « Maman ».

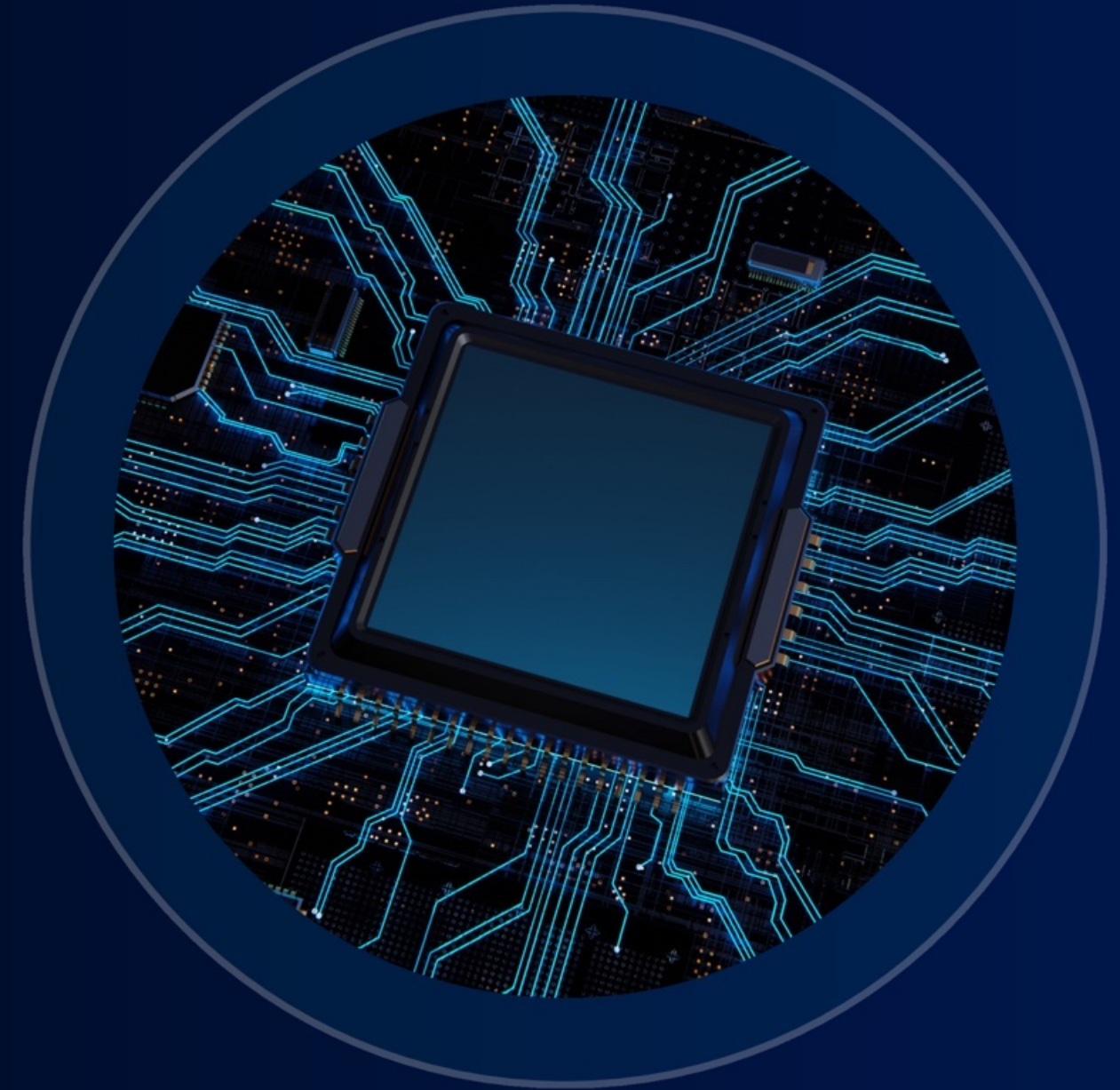
- **Indicateurs mesurables :**

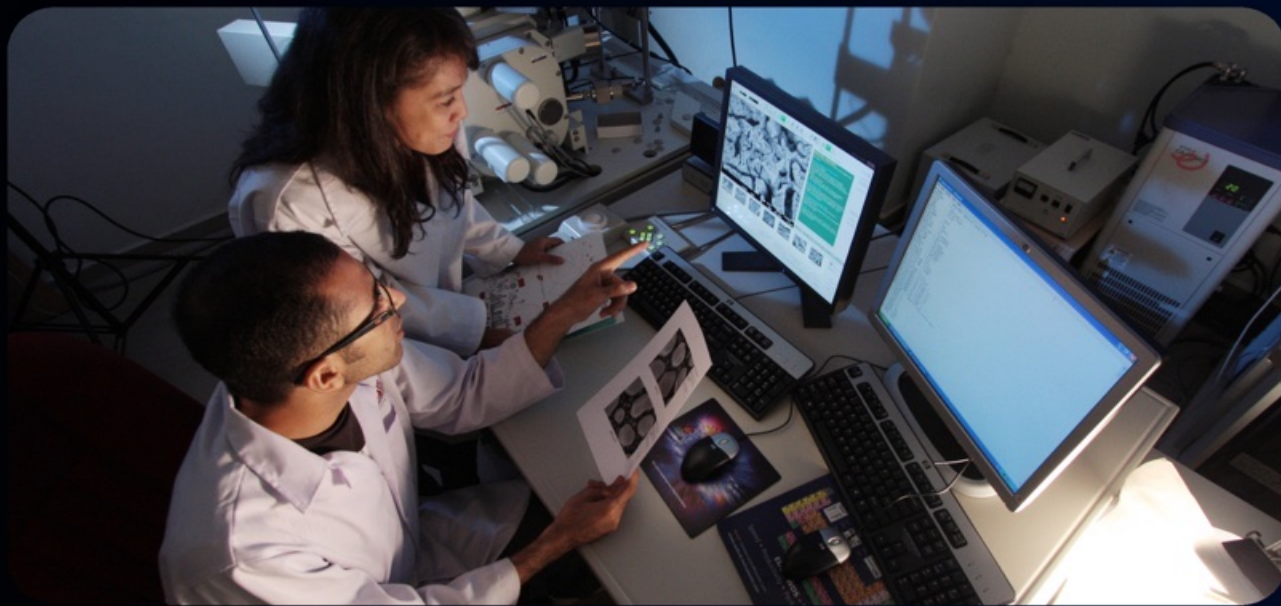
- Réduction considérable (à préciser en phase de simulation) du temps nécessaire pour configurer un PNJ par rapport aux approches traditionnelles.
- Engagement des joueurs accru grâce à des interactions plus naturelles et évolutives.



2. Fourniture d'API pour les Développeurs

Pour garantir une intégration facile dans les moteurs de jeu (Unity, Unreal Engine, etc.), fournir des API bien documentées.





Nous prévoyons un POC démontrant :

- **Fonctionnalités clés :**

- Communication en temps réel avec les PNJ.
- Gestion de la mémoire évolutive pour assurer des interactions cohérentes et personnalisées.
- Simulation économique intégrée : les PNJ peuvent travailler, gagner de l'argent, et l'utiliser pour satisfaire leurs besoins

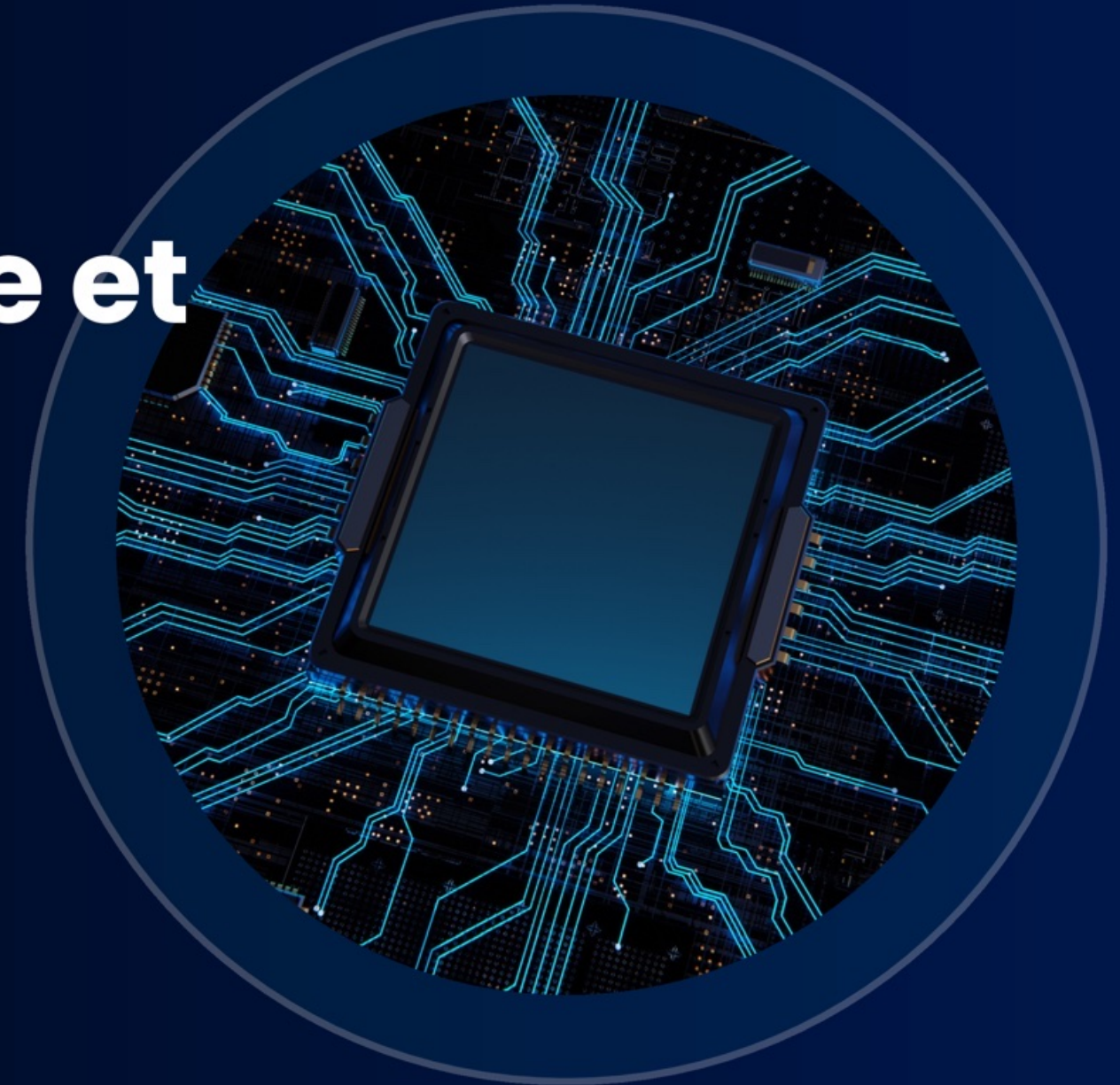
- **Indicateurs mesurables :**

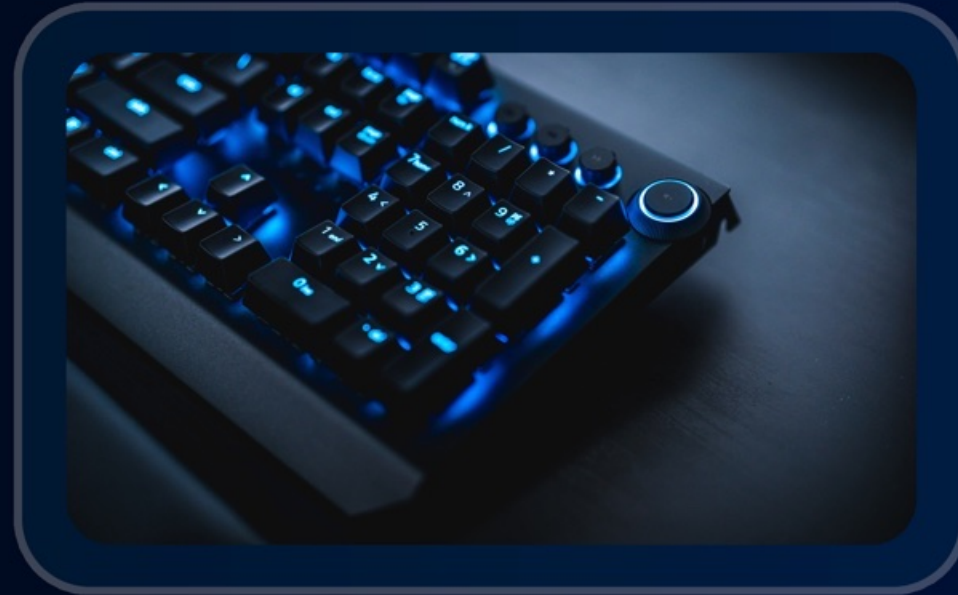
- Temps d'intégration d'un PNJ dans le moteur de jeu réduit à moins de 5 minutes.
- Taux d'erreur d'intégration inférieur à 5 % grâce à une documentation détaillée.



3. Simulation Économique et Sociale Immersive

Notre système repose sur une mécanique unique où les PNJ sont motivés par leurs besoins fondamentaux (manger, dormir, etc.) et doivent interagir avec d'autres PNJ ou l'environnement pour y répondre.



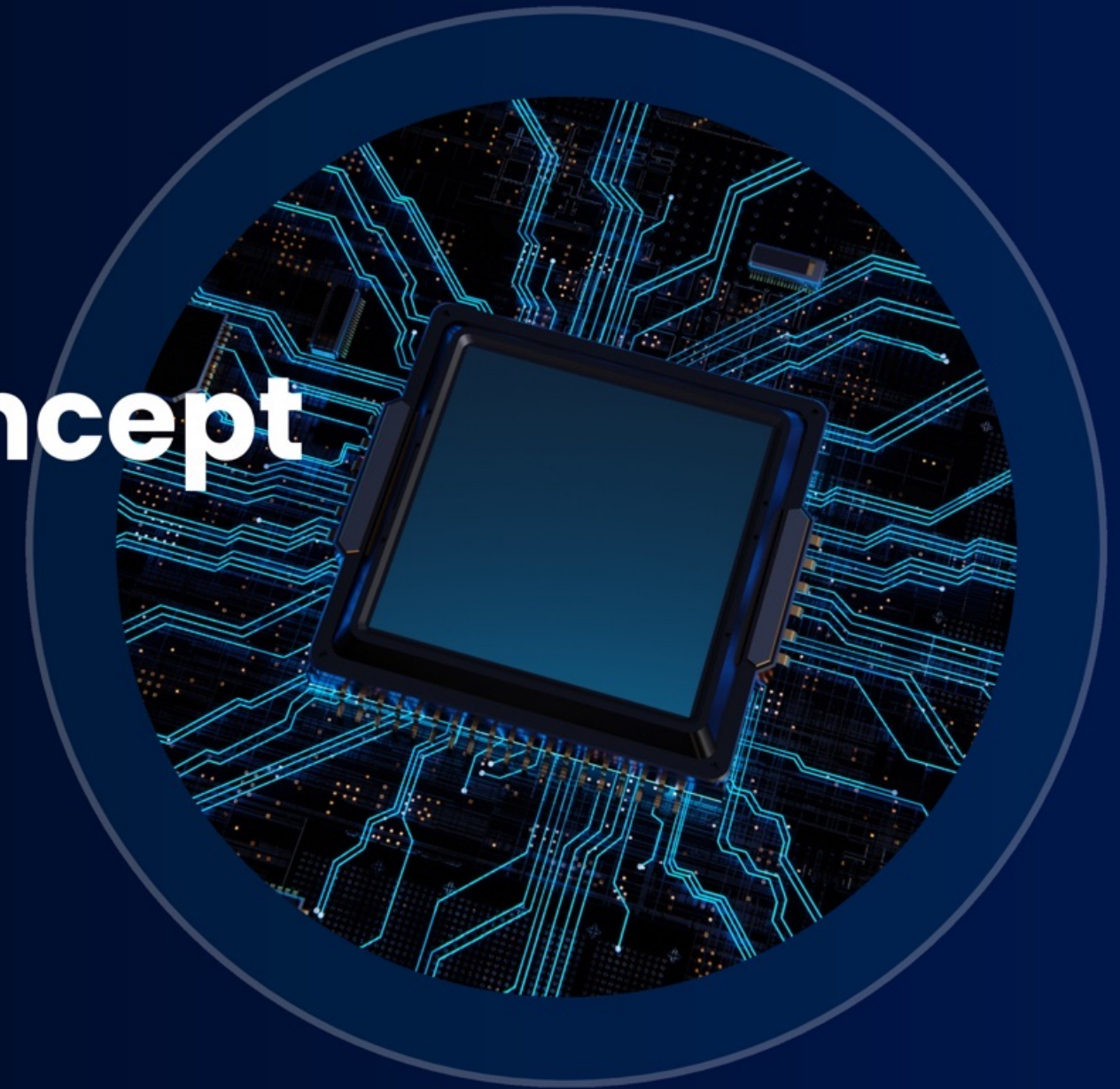


- **Système économique intégré** : Les PNJ peuvent exercer des professions, gérer des revenus et des dépenses, et interagir avec un marché simulé.
- **Interactions sociales** : Les PNJ développent des relations (coopération, rivalité), se souviennent des échanges passés, et ajustent leur comportement en conséquence.



PRIBOR

4. Développement de Prototypes et Proof of Concept





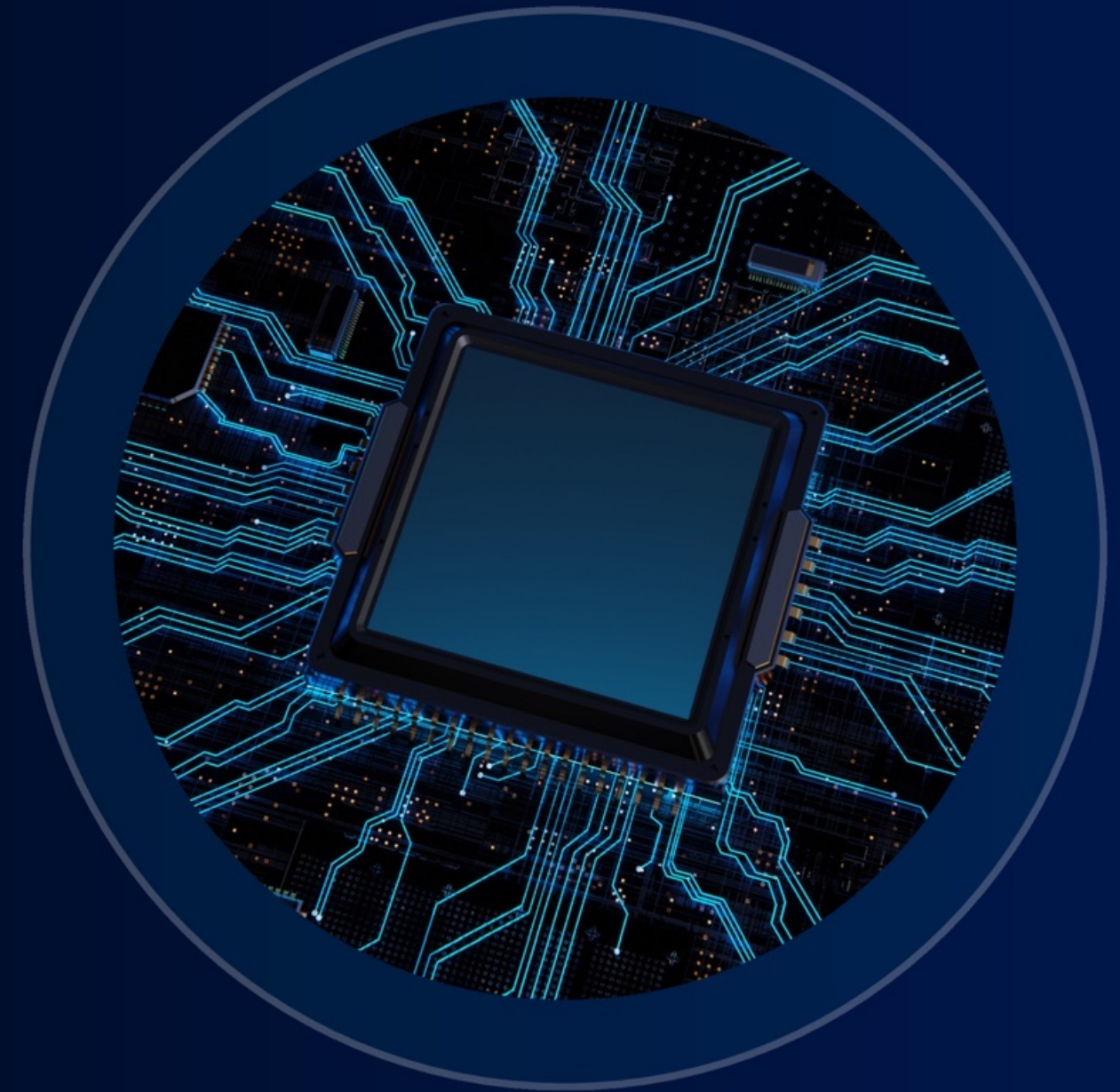
- La simplicité pour les scénaristes de créer un PNJ via notre plateforme.
- La facilité d'intégration des PNJ dans un jeu grâce à nos API.
- Le potentiel de SAM pour enrichir l'expérience joueur en introduisant des comportements adaptatifs.

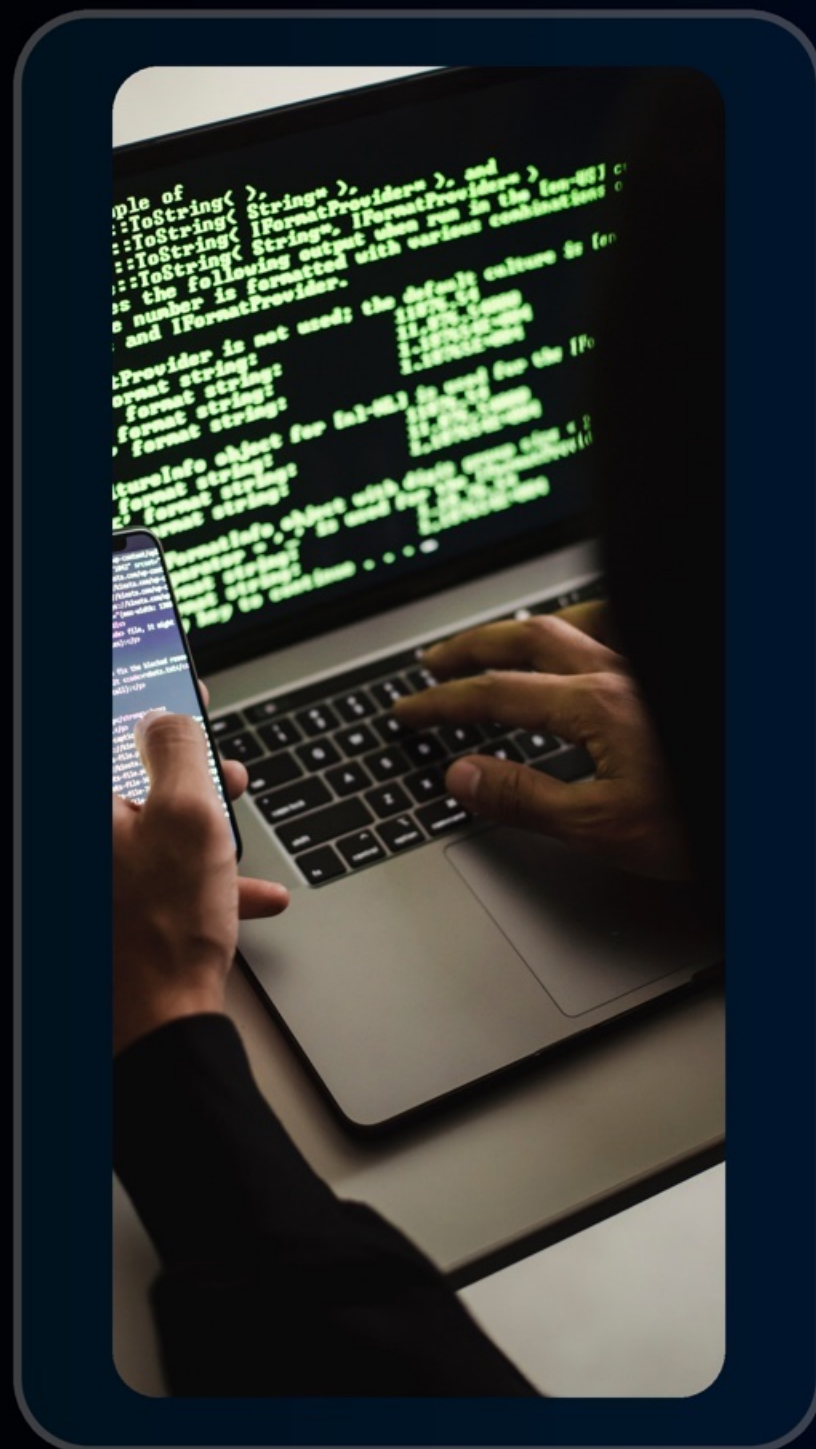
En collaboration avec un studio de jeu, nous validerons l'utilité et la performance de la solution dans un environnement réel.



PRIBOR

5. Avantages pour les Studios de Jeu





- **Gain de temps et réduction des coûts** : Une équipe pourrait économiser un temps considérable de travail par projet grâce à notre solution (à réévaluer dans les semaines à venir dans la perspective de la révolution en cours dans la programmation).
- **Immersion augmentée** : Les PNJ, capables de s'adapter et d'apprendre, améliorent significativement l'engagement des joueurs (à mesurer lors des premiers tests bêta).
- **Compatibilité multi-échelles** : Notre outil s'adapte aux productions AAA comme aux jeux indépendants.



Conclusion

Notre solution SAM dépasse les scripts traditionnels pour offrir des PNJ autonomes et immersifs.

Grâce à des outils mesurables et une approche collaborative,

nous sommes prêts à transformer la conception et l'intégration des PNJ dans les jeux vidéo.

MERCI

PRIBOR

Rejoignez-nous pour façonner l'avenir des machines conscientes d'elles-mêmes !

